

**Квест** (от англ. Quest - «поиск, предмет поисков, поиск приключений») – это вид сюжета (литературного, компьютерного, игрового), в котором путешествие к намеченной цели проходит через преодоление ряда трудностей.

**Идея игры проста** – команды, перемещаясь по точкам, выполняют различные задания. Дети сталкиваются с различными проблемами или персонажами, создающими проблемы, придумывают, как решить проблемы и в конце игры подходят к определенному результату.

**Цель квест-игры:** в игровом виде активизировать речевые, мыслительные, познавательные процессы участников.

### Задачи

**Образовательные** – участники усваивают новые знания и закрепляют имеющиеся.

**Развивающие** – в процессе игры у детей происходит повышение образовательной мотивации, развитию инициативы и самостоятельности, творческих способностей и индивидуальных положительных психологических качеств, формирование исследовательских навыков, самореализация детей.

**Воспитательные** – формируются навыки взаимодействия со сверстниками – доброжелательность, взаимопомощь и другие.

### Принципы квест-игры

- Доступность заданий;
- системность;
- эмоциональная окрашенность заданий;
- разумность по времени;
- использование разных видов детской деятельности;
- наличие конечного результата.

### Варианты квестов:

- поиск сокровищ;
- расследование происшествий (экспериментальная деятельность);
- помощь героям;
- путешествие;
- приключения по мотивам художественных произведений (по аналогии с настольными играми-ходилками).

### Виды квест-игр

**Линейные** (игра построена по цепочке: выполнив одно задание, участники получают следующее, и так до тех пор, пока не пройдут весь маршрут)

**Штурмовые** (все игроки получают основное задание и перечень точек с подсказками, но при этом самостоятельно выбирают пути решения задач)

**Круговые** (игроки выполняют задания по кольцевой траектории, но вновь и вновь возвращаются в пункт А)

**Задания для детского квеста могут быть самыми разнообразными:** загадки, ребусы, игры «Найди отличия», «Что лишнее?», пазлы, творческие задания, игры с песком, лабиринты, спортивные эстафеты.

Детские игры-квесты — это такая форма проведения развлекательных мероприятий, которая представляет собой комплекс проблемных задач, поставленных с определенной целью. Такой праздник напоминает театрализацию: составляется «приключенческий» сюжет с участием популярных среди детей сказочных или мультипликационных героев.

Квест дает возможность в качестве загадок включать деятельностные, проектные задания, что позволяет участникам самостоятельно осваивать новые знания.

Квест, как универсальная игровая технология позволяет за короткое время ненавязчиво вовлечь игроков в разнообразные виды детской деятельности.

### Варианты составления карты маршрута или паспорта прохождения этапов

#### Маршрутный лист

На нем могут быть просто последовательно написаны станции и где они расположены; а могут быть загадки, ребусы, зашифрованное слово, ответы на которые и будет то место, куда надо последовать.



#### «Волшебный клубок»

На клубке ниток последовательно прикреплены записки с названием того места, куда надо отправиться. Постепенно, разматывая клубок, дети перемещаются от станции к станции; карта (схематическое изображение маршрута).

#### «Волшебный экран»

Планшет или ноутбук, где последовательно расположены фотографии тех мест, куда должны последовать участники.

#### «Волшебные следы»

Пройти от одного задания к другому можно по нарисованным стрелочкам или приклеенным следам. Получить право на передвижение можно, разгадав загадку или ответив на вопрос, который написан, например, на лепестках ромашки.

#### Подготовка к квест-игре

- Заранее выбрать и подготовить место проведения.
- Дети не должны знать о предстоящем мероприятии.
- Определить цели и задачи.
- Составить карту маршрута или план прохождения этапов.
- Сформировать состав участников (педагоги, родители, дети; организаторы и помощники).
- Разработать легенду квест-игры, её формат, написать конспект.
- Подготовить реквизит, оборудование к заданиям.



Муниципальное бюджетное дошкольное  
образовательное учреждение  
«Детский сад № 433 г. Челябинска»

МБДОУ «ДС № 433 г. Челябинска»

г. Челябинск, ул. Дегтярева. 5а

сайт [www/mdou433.ru](http://www/mdou433.ru)

e-mail [mdou433@mail.ru](mailto:mdou433@mail.ru)

## Мастер-класс по обучению педагогов МБДОУ

«ДС № 433 г. Челябинска»  
проведению квест-игры  
с детьми старшего  
дошкольного возраста

Составители:  
О. В. Боронина,  
О. Л. Мартынова  
учителя-логопеды

